ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY

データック
JOINT ROM SYSTEM
DATACH™

データック専用（せんよう）ミニカセット

ウルトラマン倶楽部（くらぶ）

スポ根（こん）ファイト！

セット内容（ないよう）

- ●データック専用（せんよう）ミニカセット……………………1個
  『ウルトラマン倶楽部（くらぶ）〜スポ根（こん）ファイト！〜』
- ●キャラクターカード、アイテムカード…………40枚（まい）

※このソフトを使用（しよう）するには、
別売（べつうり）データックが必要（ひつよう）です。

©円谷プロ
©BANDAI 1993 MADE IN JAPAN

BANDAI

ごあいさつ

このたびは、任天堂ファミコン専用ゲームシステムデータック専用ミニカセット「ウルトラマン倶楽部～スポ根ファイト！～」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

使用上の注意

- ●ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ●長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- ●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。
- ●シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ●ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。
  プロジェクションテレビ／スクリーン投影方式のテレビ

- ●ミニカセットは FAMICOM FAMILY マークと D マークのある専用カセットをご使用ください。
- ●ファミコン本体にデータックを接続したままミニカセットを抜いたり、差し込んだりしないでください。
- ●データックの着脱時には、必ずファミコン本体の電源スイッチを、お切りください。

もくじ

●データックとは…／ゲームの準備……②
●カードの通し方……⑤
●ゲームの概要／コントローラーの基本操作……⑥
●ゲームモード紹介……⑦
●世界新記録のバックアップ……⑧
●スポ根杯争奪戦……⑨
●チャレンジ世界新記録……⑱
●科学特捜隊……⑲
●バーコードカードのつくり方……⑳
●カードの説明……㉒
●ワンポイントアドバイス……㉓
●キャラクターカード／アイテムカード……㉕
●アイテム一覧表……㉘

健康上の安全に関するご注意

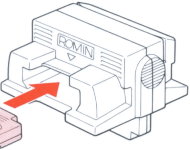
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

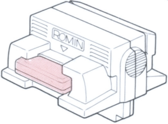
データックとは…

データックとは、ファミリーコンピュータとバーコードリーダーの機能を合体させた新しいゲームシステムです。専用のミニカセットを接続することで、いろいろなゲームを楽しむことができます。また、付属のカード以外にもいろいろなバーコードが入力でき、そのデータをもとにゲームを楽しめます。

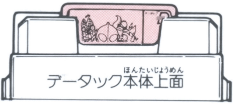
ゲームの準備

①はじめに、データック本体にミニカセットをセットしてください。

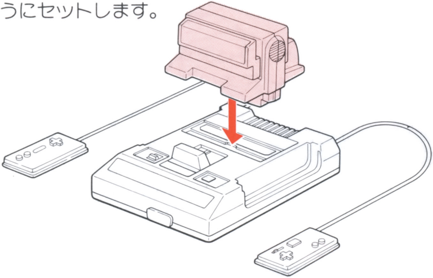




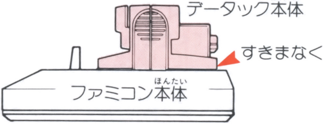
ミニカセットは、図のように奥までしっかりと差し込んでください。



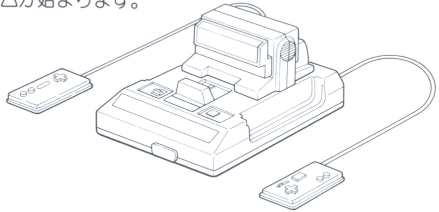
②次に、ファミコン本体に、データック本体を図のようにセットします。



ファミコン本体に、データックをセットするとき図のように、ファミコンとデータックのすきまがなくなるまで、しっかりとセットしてください。

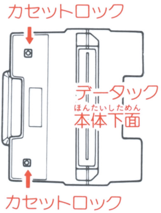

データック本体
すきまなく
ファミコン本体

③ファミコン本体（ほんたい）の電源（でんげん）スイッチをONにするとゲームが始（はじ）まります。



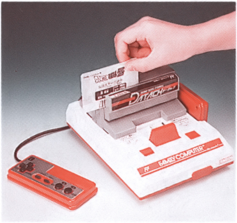
カセットロックについて

データック本体（ほんたい）の下面（かめん）には、カセットロックが2（ふた）つついています。カセットロックがおしこまれるとミニカセットがロックされます。ミニカセットを取（と）りつけるときや、取（と）りはずすときは、カセットロックをおさえないようにしてください。


カセットロック
データック
本体下面（ほんたいしためん）
カセットロック

※ファミコン本体（ほんたい）に、データック本体（ほんたい）を接続（せつぞく）したまま、ミニカセットを抜（ぬ）いたり、差（さ）し込（こ）んだりしないでください。

カードの通し方



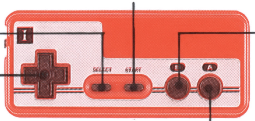
スリットにバーコードを通すとデータを読み取ります。カードを通すときは、バーコード面を手前にして、一定のスピードで通してください。また、カードをスリットの下面にあてて、平行に通してください。通しかたが速すぎたり、遅すぎたりすると、読み込まない場合があります。

《注意》螢光灯の真下や、直射日光の当たる所などでは、データックのバーコードを読み込むセンサーが、正常に動作しません。センサースリットに強い光が差し込まない場所で使用してください。バーコード印刷された面を手前（自分の方）にしてカードを読み込ませてください。データックのバーコードリーダーはスリットの手前にあります。

ゲームの概要

バーコードから読み取った、キャラクターカードのデータに基づいて、ウルトラマンや怪獣たちが、汗と涙の陸上競技を繰り広げます。データの強さだけでなく、プレイヤーのテクニックも勝利のカギだ！もちろん、アイテムカードを使えば、一発大逆転も可能！付属のカードの他に、一般のバーコードも、戦力として使用できます。

コントローラーの基本操作



SELECTボタン／使用しません

STARTボタン／使用しません

Bボタン／アイテム使用

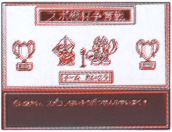
✚キー／ジャンプ、ターゲット移動等

Aボタン／スタート、走る等「各競技によって異なります」

※詳しくは各種目紹介を参照

ゲームモード紹介

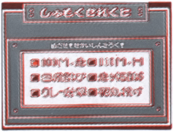
①スポ根杯争奪戦


スポ根杯争奪戦

チーム たいこう

４人の選手で１チームを組んで、チーム同士の対抗戦を行います。各競技の間には駅伝の途中経過が、かわいいアナウンサーの紹介で入ります。果たして、優勝を手にするのはどのチームか!? 興奮絶頂ドラマチック勝負だ!!

②チャレンジ！世界新記録


しゅもくせんたく

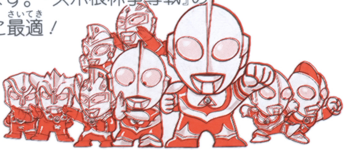
めざせ！せかいしんきろく！

100M走 110M-H

三段跳び 走り高跳び

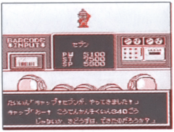
クレー射撃 砲丸投げ

6つの競技から１つを選び、世界新記録をめざして戦うチャレンジモードです。最高記録を出すと、その記録はバックアップされます。『スポ根杯争奪戦』の練習に最適！



③科学特捜隊

なんと、付属のカードや一般バーコードのレベルを、解析してくれるバーコード分析室だ！ 付属のカードには無い、君だけの最強カードを捜し出そう!!


BARCODE INPUT

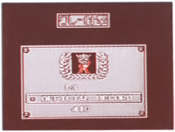
セブン

PW 5100
ST 7500
SP 5300

たいいん「キャップ！セブンが、やってきました！」
キャップ「おー！ こうてんかんそくいん340ごう じゃないか。きどうずは、できたのだろうか？」

世界新記録のバックアップ

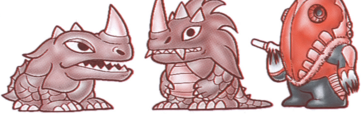
『スポ根杯争奪戦』『チャレンジ世界新記録』で出した世界新記録をバックアップするには、タイトル画面で"アイテムを使用しない"を選ぶ必要があります。


リレー競争

OFFICIAL RECORD

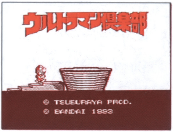
413

タイトル画面で設定しておくと、自動的にバックアップされ、記録されます。ただし、"アイテムを使う"に設定した場合は、非公式となり、バックアップされません。

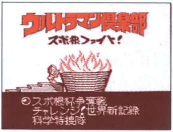


スポ根杯争奪戦

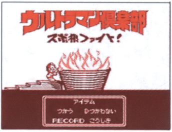
①ゲームのスイッチを入れると、オープニング画面になります。


ウルトラマン倶楽部
© TSUBURAYA PROD.
© BANDAI 1993

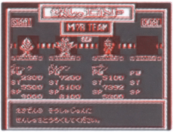
②ここでAボタンを押しゲームモード選択画面に移ります。3種類のモードから、✚キーでスポ根杯争奪戦を選択し、Aボタンで決定してください。


ウルトラマン倶楽部
スポ根ファイヤ!
スポ根杯争奪戦
チャレンジ!世界新記録
科学特捜隊

③次に、アイテムを使うか使わないかを同じように決定します。アイテム設定と選手宣誓の後、駅伝が始まります。


ウルトラマン倶楽部
スポ根ファイヤ!
アイテム
つかう
つかわない
RECORD こうしき

④出場4選手を、走る順に登録します。登録はキャラクターカードで行ってください。（カードの読み込ませ方はP.5を参照）

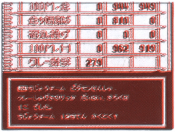


えきでんの そうしゃじゅんに
せんしゅをとうろくしてください。

各種目出場選手は✚キーとAボタンで選択決定します。出場選手を選択したら、Aボタンを押して、2Pを登録します。

※一人用の場合は、Bボタンを押して登録を終了。対戦相手はコンピュータが自動で登録します。7種目の合計点を競って、総合優勝をめざせ！

点数表

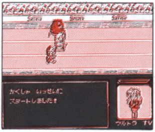


100M走	0	944	949
走り高跳び	0	810	0
砲丸投げ	0	0	0
100M·H	0	962	919
クレー射撃	279		

スポ根杯争奪戦では、3チームの競技成績が、点数表に表示されます。各競技の点数と合計点が一目でわかります。なお、この点数表は各競技終了後、毎回表示されます。

1 駅伝

①対戦相手が決まったらAボタンを押してスタートさせます。 その後、駅伝は自動で進行、ゴールまでの時間を使って、残りの競技を行います。もちろん各競技の間には、駅伝の途中経過が入ります。スタミナ、パワー、スピードの設定を慎重に入力した者が勝利のゴールを手にする！

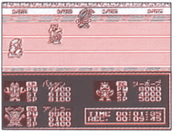

かくしゃ いっせいに
スタートしました!

②駅伝がスタートした後や中継で、自分の選手が見えている時は、✚キーの上下で、使用スタミナを変更できます。使用スタミナを多く設定すると、走るスピードは速くなりますが、スタミナの消耗も速くなります。スタミナが0になると疲れてしまい、走るスピードが遅くなりますので注意してください。使用スタミナを上手に設定して走らせるのがコツです。

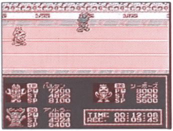
ボタン操作 Aボタン／スタート
✚キー（上下）／使用スタミナの変更

※駅伝ではアイテムカードは使用できません。

②100m走

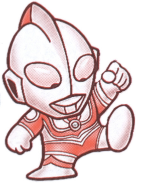

バルタン
PW 7200
ST 8100
SP 8100
シーボーズ
PW 8000
ST 4600
SP 5600
アントラー
PW 8600
ST 8100
SP 6400
TIME 00:01:95
REC. 00:09:45

3選手が、100mを全力疾走してゴールを目指す、一発勝負ゲームです。連打の速さと、スピードの値が勝敗を決めます。追い込み時のスタミナ切れにはご用心！


バルタン
PW 7200
ST 4825
SP 8100
シーボーズ
PW 8000
ST 3256
SP 5600
アントラー
PW 8800
ST 4524
SP 6400
TIME 00:12:08
REC. 00:09:45

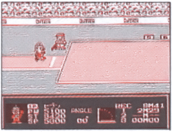
自分のキャラクターのスピードが遅く、画面からはみだしてしまっても、競技は継続しています。Aボタンを連打してゴールを目指してください。

ボタン操作　Aボタン／スタート
Aボタン連打／走る
Bボタン／アイテム使用

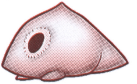


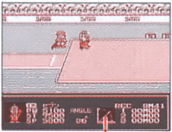
3 走り幅跳び

どれだけ長い距離を跳んだかを競います。
チャンスは１選手３回までです。パワーとスピードの大きさがポイントです。



①Ａボタンの連打で、助走をし、✚キー（上）でジャンプします。





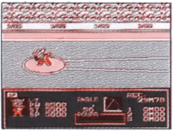
②✚キー（上）を押しつづけた時間で、ジャンプの角度を設定します。画面下の角度メーターの針をよく見て、上手に設定しましょう！

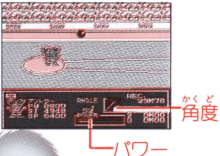
ボタン操作 Ａボタン／スタート　Ａボタン連打／走る
Ｂボタン／アイテム使用
✚キー／ジャンプの角度を決定

④砲丸投げ

砲丸をどれだけ遠くに飛ばせるかを競います。チャンスは3回。投げるときのタイミングとパワーの大きさがものをいいます。パワーが大きすぎると、スタミナがどんどん減ってしまうので注意！

①Aボタンを押して角度を決定し、離す瞬間にパワーを決定します。


ANGLE
REC. 29M78
POWER

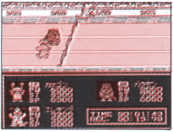

ANGLE
REC. 29M78
角度
パワー

ボタン操作　Aボタン押す／角度を決定
Aボタン離す／投げる
Bボタン／アイテム使用

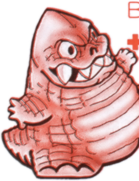
⑤110mハードル

3人で競います。
スタートからゴールの間に設置してあるハードルを跳び越えながら走ります。走るスピードと跳び越えるタイミングが大切です。

Aボタン連打で走り、✚キー(上)でジャンプします。タイミングをあわせて上手に跳び越えましょう。

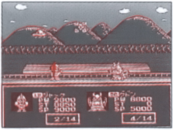

TIME 00:01:43
REC. 00:15:78

ボタン操作 Aボタン／スタート
Aボタン連打／走る
Bボタン／アイテム使用
✚キー(上)／ジャンプ

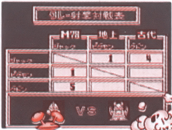


⑥クレー射撃

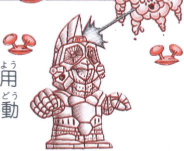
2人同時プレイ。正面や左右から飛び出す30個の的を、それぞれの選手が持っている飛び道具を使って打ち落とします。多くのスタミナを消耗するため、最初のスタミナ値が勝負を左右します。スタミナ不足だとすぐに疲れてしまいます。


ジャック
PW 2000
ST 0050
SP 9000
2/14
ラドン
PW 6000
ST 0
SP 5000
4/14

✚キーでターゲットを動かし、Aボタンで飛び交うUFOを撃ち落とします。


クレー射撃対戦表
M78
地上
古代
1
4
1
5
VS

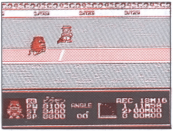
画面左側の選手が黒いターゲットで狙い、画面右側の選手が白いターゲットで狙います。2人ずつ対戦して合計点で得点を競います。

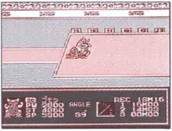


ボタン操作 Aボタン／光線発射
Bボタン／アイテム使用
✚キー／ターゲット移動

7 三段跳び

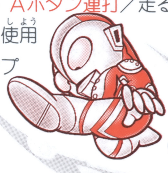
三段跳びで、跳んだ飛距離を競います。チャンスは3回までです。ホップ、ステップ、ジャンプのタイミングを上手にはかって勢いよくジャンプしよう。高いスピード値を得て、スピードのある助走とジャンプのパワーで勝負だ！


PW
ST
SP
ANGLE
00°
REC 18M16
1 11M58
2 00M00
3 00M00


15 16 17 18 19 20
PW 2800
ST 4860
SP 5300
ANGLE
39°
REC 18M16
1 16M00
2 14M00
3 00M00

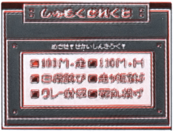
※ジャンプは角度メーターの針を見てタイミングよく、3回行います。

ボタン操作 Aボタン／スタート Aボタン連打／走る
Bボタン／アイテム使用
✚キー（上）／ジャンプ

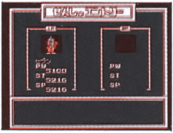


チャレンジ！世界新記録（せかいしんきろく）

①まず、オープニング画面（がめん）からひとつの競技（きょうぎ）を選択（せんたく）します。


しゅもくせれくと
めざせ！せかいしんきろく！
100M・走
110M・H
三段跳び
走り幅跳び
クレー射撃
砲丸投げ

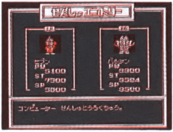
②出場選手（しゅつじょうせんしゅ）をキャラクターカードで登録（とうろく）し、アイテムカードを使用（しよう）するときはアイテムカードを入力（にゅうりょく）してください。



セブン
PW 5100
ST 5216
SP 5216

PW
ST
SP

③1人用（ひとりよう）プレイの時（とき）はBボタンを押（お）すと、コンピュータ側（がわ）が2C（キャラクター）、3C（キャラクター）の入力（にゅうりょく）を自動（じどう）で行（おこな）います。2人用（ふたりよう）の時（とき）は、つづけて2P（プレイヤー）のカードを入力（にゅうりょく）してください。



セブン
PW 5100
ST 7500
SP 5800

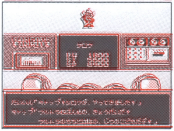
バルタン
PW 8800
ST 8584
SP 9500

コンピューター　せんしゅとうろくちゅう。

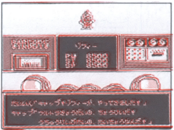
※競技方法（きょうぎほうほう）はスポ根杯争奪戦（こんはいそうだつせん）と同（おな）じです。

科学特捜隊

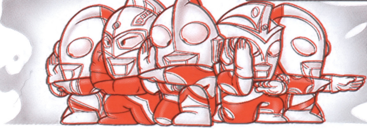
バーコード解析マシーンを使用できます。付属のカードはもちろん、自分で捜しだしたバーコードのデータも調べてみよう！ 思いもよらぬバーコードが見つかるかも!!



Aボタンで先へ進み、Bボタンを押すと、科学特捜隊モードから抜け出します。

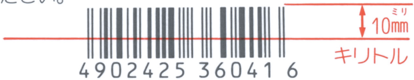


●付属のキャラクターカードにはない、高いステータスの選手を捜し出すこともできます。



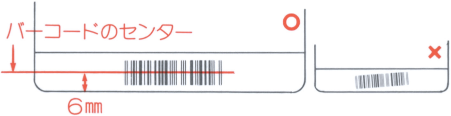
バーコードカードのつくり方

①商品についているバーコードを10㎜の幅に切り取ってください。



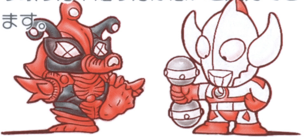
10㎜
キリトル
4902425 360416

②カードの端から6㎜のところにセンターがくるようにして、カードに水平に貼ってください。



バーコードのセンター
○
×
6㎜

※バーコードの切り取り方や貼り方が悪いと入力できない場合があります。

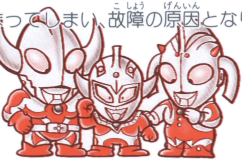


《注意点》

8ケタ、13ケタのバーコードで、白地に黒で印刷されたものはほとんど入力可能です。しかし、次のものは入力できないことがあります。キズ、汚れ、折り目、印刷の薄いもの、ツルツルした印刷のもの、黒以外で印刷されたもの。

入力できないときは、一度コピーしたものを入力すると入力できる場合があります。また、小さすぎるバーコードは、拡大コピーをして入力してください。

●カードをつくるときは、付属のホワイトカードや堅い紙を使用してください。バーコードを貼るときは、両面テープでしっかりと貼ってください。ノリを使用する際は、ノリがしっかり乾いてから使用してください。万が一、ノリがはみだしていると、バーコードリーダーが詰まってしまい、故障の原因となります。



カードの説明

①キャラクターカード

競技に出場する選手の種類、ST（スタミナ）、PW（パワー）、SP（スピード）を決定します。
付属のカード以外、一般のバーコードも使用できます。

●PW（パワー）：砲丸投げなど、力勝負の競技に有効。しかし、パワーが大きければよしというわけではない！

●ST（スタミナ）：この数字が大きければ大きいほど、スタミナが高くなり、疲れにくい。

●SP（スピード）：この数値が大きいほど、走る速度が速い。

※STが0になると倒れてしまい、失格になってしまいます。

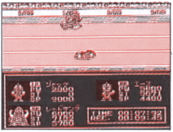
②アイテムカード

種目に合わせて、スタミナ、パワー、スピードのアップが可能です。また、相手に攻撃をかけるアイテムもあります。もちろん、一般のバーコードも使用できます。

ワンポイントアドバイス

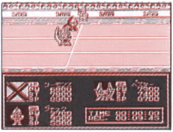
（ウルトラマンキングのありがたいお言葉）

①過ぎたるは及ばざるが如し



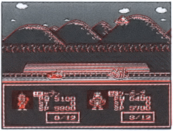
100m走や110mハードルでは、SPの速い選手が有利。しかし、大きすぎるSPではSTを消費しすぎるので、ゴールまでたどりつくことができないのじゃ！

②急いては事をし損じる



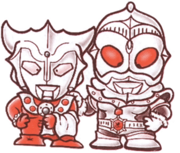
100m走や110mハードルで、スタートの合図よりも先に走りだすと、フライングになってしまうのじゃ。3回フライングをすると失格となり、競技から外されてしまうから要注意じゃ！

③腹八分目



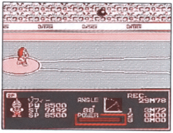
クレー射撃では、PWによってSTの消費量が決まる。PWが大きすぎると、すぐにSTが0になってしまい、失格になってしまうぞ！

④思（おも）う念力（ねんりき）岩（いわ）をも通（とお）す



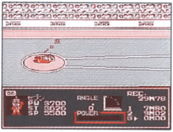
走（はし）り幅跳（はばと）びや三段跳（さんだんと）びでは、PW（パワー）の大（おお）きさによって飛距離（ひきょり）とST（スタミナ）の消費量（しょうひりょう）がかわるぞ。大（おお）きなPW（パワー）で1回勝負（かいしょうぶ）に出（で）るもよし、小（ちい）さいPW（パワー）で3回（かい）チャレンジするもよしじゃ。また、速（はや）いSP（スピード）の時（とき）は、ふみきりでミスをしてしまうことも多（おお）いが、成功（せいこう）すれば超（ちょう）ジャンプができるのじゃぞ！

⑤千差万別（せんさばんべつ）


2P
ゾフィー
PW 8500
ST 7492
SP 8500
ANGLE
38°
POWER
REC.
29M78
1 3M72
2 0M00
3 0M00

砲丸投（ほうがんな）げもPW（パワー）の大（おお）きさによって飛距離（ひきょり）が変（か）わるぞ。大（おお）きなPW（パワー）は多量（たりょう）のST（スタミナ）を消費（しょうひ）してしまうので上手（うま）く投（な）げきれないこともあるのじゃ。大（おお）きなPW（パワー）で1回勝負（かいしょうぶ）に出（で）るか、小（ちい）さなPW（パワー）で3回（かい）チャレンジするかはおぬし次第（しだい）じゃぞ！

⑥一長一短（いっちょういったん）


セブン
PW 3700
ST 3626
SP 5500
ANGLE
0°
POWER
REC.
29M78
1 7M80
2 3M02
3▶ 0M00

アイテムカードは要注意（ようちゅうい）じゃ。攻撃（こうげき）カードは相手（あいて）を選（えら）べないので、自分（じぶん）にかかってしまうことも…、くわばらくわばら！

キャラクターカード（付属のカード）

キャラクター名	パワー	スタミナ	スピード
ウルトラマン	7500	7100	6400
ウルトラマンジャック	2300	5500	9000
ウルトラセブン	5100	7500	5300
ゾフィー	7200	6900	4800
ウルトラマンエース	7300	7000	4500
ウルトラマンタロウ	1800	5600	8900
ウルトラマンレオ	8500	5500	5000
アストラ	7800	4400	5100
ゼットン	7400	6900	6200
ベムスター	3000	8800	3400
エレキング	5200	9000	5100
バルタン星人	7200	6100	8100
ダダ	2700	4800	9000
メトロン星人	5300	7000	3900
ピグモン	7000	5500	6000
カネゴン	7900	3800	7700
レッドキング	8800	7000	4200

キャラクター名	パワー	スタミナ	スピード
シーボーズ	5300	5200	5100
ペスター	6900	7100	8000
シーゴラス	4500	7800	7000
シーモンス	6800	7800	3300
タッコング	4800	8800	3800
グドン	7100	6800	2800
ツインテール	3100	9100	2200
アントラー	5500	3300	5200
ゴモラ	7300	7100	4300

付属カード『ウルトラ戦士』と『怪獣軍団』の、バーコードのないカードには、自分で好きなバーコードを貼ってください。一般のバーコードには、付属のカードよりも強いステイタスをもったものもあります。

アイテムカード（付属（ふぞく）のカード）

アイテムカード	効果（こうか）
ウルトラの父（ちち）	全（ぜん）パラメータ2000アップ
パンドン	パワー値（ち）が4000アップ
エンマーゴ	パワー値（ち）が4000ダウン
ウー	スピード値（ち）が4000アップ
ガンダー	敵（てき）のスタミナを4000ダウン
ペギラ	敵（てき）のスピードを4000ダウン
ミクラス	敵（てき）の全（ぜん）パラメータ2000吸収（きゅうしゅう）
ネロンガ	イナヅマで撃（う）つ
ナックル星人（せいじん）	操作逆転（そうさぎゃくてん）
スカイドン	重（おも）くなる
ペガッサ星人（せいじん）	テレポート
ガヴァドン	眠（ねむ）る

アイテム一覧表（いちらんひょう）

パラメーター系（けい）①		いつでもどの競技（きょうぎ）にも、Bボタンで使用（しよう）できます。
ウルトラマンキング	パラメータ4000アップ	
ウルトラの父（ちち）	全（ぜん）パラメータ2000アップ	
ウルトラの母（はは）	スタミナ4000アップ	
パンドン	パワー4000アップ	
エンマーゴ	パワー4000ダウン	
ウー	スピード4000アップ	
ナメゴン	スピード4000ダウン	
パラメーター系（けい）②		100m（メートル）走（そう）と110m（メートル）ハードル、クレー射撃（しゃげき）、ではBボタンで使用可能（しようかのう）。それ以外（いがい）の競技（きょうぎ）ではランダムに効果（こうか）が出（で）ます。
ガボラ	敵（てき）のキャラの全（ぜん）パラメータを4000ダウン	
ピット星人（せいじん）	敵（てき）のキャラの全（ぜん）パラメータから4000吸収（きゅうしゅう）	
ミクラス	敵（てき）のキャラの全（ぜん）パラメータから2000吸収（きゅうしゅう）	
パラメーター系（けい）③		
ガンダー	敵（てき）のキャラのスタミナを4000ダウン	
恐竜戦車（きょうりゅうせんしゃ）	敵（てき）のキャラのパワーを4000アップ	
ベル星人（せいじん）	敵（てき）のキャラのパワーを4000ダウン	
ギエロン星獣（せいじゅう）	敵（てき）のキャラのスピードを4000アップ	
ペギラ	敵（てき）のキャラのスピードを4000ダウン	

攻撃系		
ネロンガ	イナヅマで撃つ	自分を含む3選手中1選手に対して有効。
ラゴン	爆発させる	
キーラ	目つぶし	
ナックル星人	操作逆転	
スカイドン	重くなる	
ペガッサ星人	テレポート	
ヒッポリト星人	体が固まる	
ガヴァドン	眠る	

（商品付属カード以外のアイテムもあります。自分でいろいろなバーコードを入力してみつけてみよう！）

①攻撃アイテムはだれを攻撃するかわからない。逆に自分を攻撃してくることも。

②パラメータ系①のアイテムは、どの競技でもBボタンを押せば使用可能。

③パラメータ系①以外のアイテムは、100m走、110mハードル、クレー射撃ならばBボタンで使用可能。それ以外の競技ではランダムに使用され、いつ効果が出るかわからない。

バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**

〔受付時間/月～金曜日(除く祝日)10～16時〕にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●受付時間外の電話はおさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81 ☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎06-375-5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時
●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

製造元　株式会社ビーアイ
発売元　株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。